



DIGITAL
VILLAGE
Academy



Sketch

*in*VISION



Programme : Sketch + Invision

1 journée (7 heures)

Sketch est un logiciel de design pour réaliser des maquettes de site web et d'application mobile ! Pendant cette formation vous pourrez comprendre les éléments importants du webdesign et la palette d'outils de Sketch. Vous pourrez concevoir une interface utilisateur UX/UI de A à Z.

Objectifs de la formation

- Etre autonome sur Sketch
- Se familiariser avec les bonnes pratiques
- Se familiariser avec les contraintes techniques

Les pré-requis:

Avoir de bonnes connaissances du Web en général et des outils de bureautique.
Avoir des notions de webdesign, et utiliser d'autres outils de PAO (photoshop, illustrator...)

Matériel:

Chaque participant doit venir un ordinateur portable qui peut se connecter au réseau wifi

Ce qui est inclus dans la formation :

- L'accès au support de formation
- L'accès à un forum privé où vous pouvez poser vos questions pendant 30 jours

Mise en perspective

- Quand utiliser sketch dans un projet
- Qui va se servir de ce que je produis
- Pour quel résultat j'utilise Sketch : Wireframe; Webdesign
- Pourquoi utiliser sketch : Vecticiel; styles; Symboles; Gagner du temps
- Pourquoi ne pas utiliser sketch : Print; illustration

Présentation du plugin Invision

Présentation des outils de base

- Artboard
- Formes standard
- Forme custom
- Texte
- Couleur
- Images
- Masques

Mise en application de la théorie avec quelques exercices

Organiser

- Nommer / Grouper des calques
- Styles de texte
- Style de calques

Mise en application de la théorie avec quelques exercices



Composants

- Créer/nommer/modifier un composant
- Organiser les composants
- Composants imbriqués

Mise en application de la théorie avec quelques exercices

Structure et comportements

- Grille
- Créer pour le responsive

Mise en application de la théorie avec quelques exercices

Exporter sa production

- Un artboard
- Un groupe
- Un élément

Mise en application de la théorie avec quelques exercices

Prototyper avec Invision

- Créer des liens et effets dans Sketch
- Organiser son contenu dans Invision
- Organiser les retours sur son workflow
- Application miroir sur mobile

Mise en application de la théorie avec quelques exercices

Pour aller plus loin

- Presentation Atomic design et design system
- Presentation Design d'interaction
- Presentation Zeplin

Moyens pédagogiques et techniques :

- Les formations se déroulent dans des salles de formation équipées : paper board, tableau Veleda, retroprojecteur.
- Un support de formation est projeté sur grand écran pendant la formation
- Nous alternons contenu théorique et pratique durant toute la formation
- Accès à un forum Slack pour poser ses questions pendant 30 jours après la formation aux professeurs.
- Les exercices pratiquent permettre de mettre en application la théorie et d'évaluer les stagiaires.

Evaluation de la formation

La formation est évaluée par les stagiaires via un questionnaire en ligne en fin de session





Retrouvez toutes nos formations sur :

www.dv-academy.fr

Pour toute demande d'information contactez-nous :

Tel : 06.68.15.76.51

mail : info@dv-academy.fr

